

源代码如下：

```
#include "REG52.H"           //进入主程序前的区域：头文件包含

sbit beep_dr=P3^4;          //进入主程序前的区域：宏定义
sbit led_dr=P1^6;           //进入主程序前的区域：宏定义

unsigned long i;            //进入主程序前的区域：内存分配

void main()                 //主程序入口，即将进入初始化区域
{
    beep_dr=0;              //第一步：初始化区域：蜂鸣器开始鸣叫。
    for(i=0;i<6250;i++);    //第二步：初始化区域：延时 0.5 秒左右。也就是蜂鸣器鸣叫的持续时间。
    beep_dr=1;              //第三步：初始化区域：蜂鸣器停止鸣叫。
    while(1)                //执行完上面的初始化区域，即将进入循环区域
    {
        led_dr=0;           //第四步：循环区域：LED 开始点亮。
        for(i=0;i<6250;i++); //第五步：循环区域：延时 0.5 秒左右。也就是 LED 点亮的持续时间。
        led_dr=1;           //第六步：循环区域：LED 开始熄灭。
        for(i=0;i<6250;i++); //第七步：循环区域：延时 0.5 秒左右。也就是 LED 熄灭的持续时间。
    }                        //执行完上面第七步后，单片机又马上返回到上面第四步继续往下执行。
}
```

上述代码执行顺序分析：

单片机进入主程序后，从第一步到第三步是属于初始化区域，只被执行一次。然后进入循环区域，从第四步执行到第七步，执行完第七步之后，马上又返回上面第四步继续循环往下执行，单片机一直处于第四步到第七步的往复循环中。可以很清晰的看到，上面的 main 和 while(1) 关键词就是三个区域的边界分割线。经过以上的分析，可以看出这三个区域的大概分布如下：

```
//... 进入主程序前的区域
void main()
{
    //... 初始化区域
    while(1)
    {
        //... 循环区域
    }
}
```